

L'APPLI DE LA SEMAINE



► Disponible sur  
► Android/iOS  
► Prix: gratuit

**Organisation** ► Si vous en avez plus qu'assez de chercher constamment les bouts de papier sur lesquels vous griffonnez vos meilleures idées et autres listes de choses importantes à faire, Mindnode 5 a la solution. Car cette application se propose d'organiser et d'agencer de manière simple votre pensée, rien que ça. Et comment? En créant des schémas en arborescence, des diagrammes et autres visuels qui vous permettront en un seul coup d'œil d'avoir une vue d'ensemble de vos idées. Grâce à son interface bien pensée, Mindnode 5 se révèle très facile à utiliser sur un écran de téléphone. Ce qui ne va pas forcément de soi dans le monde des applications. En cartographiant vos idées, l'application vous permet de mieux organiser vos journées, votre travail ou tout simplement vos listes de tâches quotidiennes. ► OLIVIER WYSER

Ouvert depuis peu à Zurich, Fusion Arena est une salle de jeux en réalité virtuelle

# Du virtuel plus vrai que nature

de VINCENT BÉRY

**Diversissement** ► Avec un boîtier par pied, des gants hérisés de capteurs aux mains, une boîte carrée sur le dos et un casque de réalité virtuelle (VR) sur la crête, les participants sont prêts à se lancer dans cette aventure augmentée. Leur mission a un nom poétique: *L'eau de la vie éternelle*. Le petit groupe, qui se découvre bientôt dans ses lunettes avec des scaphandres évoquant le jeu vidéo *Halo*, commence alors à s'avancer dans les couloirs d'une base futuriste.

L'expérience, d'un réalisme bluffant, est proposée depuis quelques semaines par Fusion Arena, à Zurich. Située au dernier étage d'un centre commercial, cette nouvelle adresse propose une douzaine de jeux en VR, ainsi que deux missions ouvertes à dix joueurs dans une salle de 300 mètres carrés. «Nous sommes le plus grand centre de réalité virtuelle d'Europe», lâche Ronny Tobler.

**Convaincre le public**

Ce bilou d'origine, âgé de 36 ans, s'est impliqué corps et âme dans ce projet. Profane en est, il est fondateur et directeur de la société Pandaly, à l'origine de Fusion Arena. De plus, l'ancien cadre de Microsoft se dit incapable de chiffrer les sommes investies pour permettre l'ouverture de Fusion Arena, car ses initiateurs n'ont «pas compté leurs heures».

Ronny Tobler a mis son ambition et son talent au service de ce projet, en écrivant notamment le scénario des missions que les participants peuvent expérimenter. Des histoires dans les-



Les visiteurs de Fusion Arena peuvent découvrir deux univers différents avec leurs équipements de réalité virtuelle. Fusion Arena

quelles quelque 500 visiteurs se sont déjà immergés depuis l'ouverture du centre. «L'objectif est d'accueillir au minimum mille personnes par mois», déclare le responsable du projet.

**«Il n'y a pas de limite avec la réalité virtuelle»**

Ronny Tobler

Si la technologie épeute, le plus dur reste toutefois de convaincre le public de se laisser tenter par ce nouveau divertissement. «C'est difficile à vendre et à décrire, reconnaît Ronny Tobler. Les gens qui

viennent ont peu ou pas d'expérience avec la VR. S'ils ont déjà essayé, c'était généralement en étant assis. Ici, le corps tout entier est engagé.»

De prime abord, cette découverte ne manque en effet pas d'étonner. «Je me suis complètement fait surprendre. C'est tellement réaliste», raconte Stefan, venu pour la première fois à la Fusion Arena avec Manuela. Cette dernière renchérit: «Je ne pensais pas qu'il était possible de se déplacer virtuellement dans un environnement, mais aussi d'interagir avec d'autres personnes.» Les casques de réalité virtuelle collés par les joueurs sont en effet équipés d'écouteurs, permettant de s'immerger

dans l'ambiance de la mission, et de micros, pour communiquer avec ses partenaires.

**Des sensations fortes**

Cette immersion sensorielle est encore renforcée par le fait que les participants doivent notamment se saisir d'objets pour atteindre certains objectifs. Une planche instable doit notamment être mise en place pour franchir un précipice, dans un exercice inspiré par Indiana Jones et Lara Croft. Une véritable épreuve pour les personnes souffrant de vertige.

Pour éviter que l'aventure ne se transforme en cauchemar, les visiteurs doivent d'ailleurs passer un premier test virtuel à leur

arrivée, en se retrouvant sur une planche au sommet d'un gratte-ciel. La simulation suivante voit une araignée géante lancer vers eux. Sensation forte assurée. «Cela est nécessaire, car nous ne voulons pas qu'il y ait des problèmes plus tard», prévient Ronny Tobler, qui explique également que l'attraction n'est pas ouverte aux enfants de moins de dix ans.

Pour l'heure, Fusion Arena propose différents jeux et deux aventures, mais Toftre devrait continuer à s'étoffer, à en croire le patron de Pandaly. «Il n'y a pas de limite avec la VR», assure le responsable, lequel annonce déjà plancher sur de nouveaux récits. ►

JEUX

Tirages du 26 mars 2018

**ROULETTE**

10 13 15 29 37 38

**TIPIC**

N°	Chiffres	Supplément	Montant
4-1	8	-	-
2-1	3	21907.88	-
3-2	79	1788.88	-
4-1	102	367.75	-
4-8	1799	97.38	-
3-1	4761	25.81	-
3-8	38347	15.32	-

Prochain tirage le 12 avril 2018

**Joker**

7 5 3 3 3 2

N°	Supplément	Montant
1	0	-
2	2	17380.88
3	79	1460.88
4	102	309.38
5	1799	10.38

Prochain tirage le 23 mars 2018

Tirages du 26 mars 2018

**TRIO**

ORIGINE ÉCART: 11, 29, 48  
TIRAGE LES HORDES: 11, 44, 48  
MILIEU: 11, 4, 8

**MARCO**

ORIGINE ÉCART: 11, 29, 48  
TIRAGE LES HORDES: 11, 44, 48  
MILIEU: 11, 4, 8

**BANCO**

ORIGINE ÉCART: 11, 29, 48  
TIRAGE LES HORDES: 11, 44, 48  
MILIEU: 11, 4, 8

Grilles de tirage officielle des résultats de la Loterie Romande SA.

SUDOKU

	9							5	
		8					2		
3	2		4	5	1			8	7
	1		7		6			2	
8									9
	6		8		9			1	
9	7		1	2	8			6	3
		1					7		
	8								4

N° 3640 Difficile

La règle du SUDOKU est en soi peu plus simple. Le but est de compléter la grille en utilisant les chiffres de 1 à 9 et en tenant compte que chaque ligne, colonne et carré contient tous les chiffres une seule fois.

Retrouvez la solution avec une nouvelle grille dans le prochain édition de La LANCETTE.

Grilles de fabrication Suisse  
WWW.EX-PERIENCE.CH

MOTS CROISÉS

- Horizontalement**
- Service de presse dépendant des facteurs.
  - La reine des fleurs. Passai la brosse à reluire.
  - Déplacés. Un bruit, deux bruits, trois bruits...
  - Crie dans le noir. Architecte espagnol.
  - A voir non loin de La Rochelle. Avec de jolis reflets.
  - Point précis. Chargé de communications à Paris.
  - Prenom masculin. Marque un emplacement.
  - Colère d'autrefois. Dans le nom d'un cap méditerranéen. Le premier impair venu.
  - Tombe sous les coups.
  - Mégapole asiatique. Son rêve à lui.

- Verticalement**
- Toujours intéressés par qui a besoin de cent balles.
  - Sans dessus dessous.
  - Solidement constitué. Point culminant des Pyrénées.
  - Créé. Sable mouvant des bords de mer. Alternative habituelle.
  - Traquement disparu. Le maître failli.
  - So Rose lui a valu des fleurs. Repas du soir pendant le carnaval.
  - Elles passent l'hiver en bikinis. Toilette pour dames.
  - Mettre debout. L'éternel masculin.
  - Elle était libertine. Il ne circule plus.
  - Femme de métier.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

SOLUTION DU SAMEDI 24 MARS

- Horizontalement**
- Cultariste.
  - Asiago. Tas.
  - Rustiques.
  - Retenus. Sa.
  - Om. Eaux.
  - Ru. Irène.
  - Sai. Osiers.
  - Inari. Ex.
  - En. Engrine.
  - Rapetassés.
- Verticalement**
- Carrossier.
  - Uzuel. Anna.
  - Listeria.
  - Tâte. Rie.
  - Ugine. Oint.
  - Raqais. GA.
  - Uxieurs.
  - Sto. Xerxes.
  - Tas. Ni. Mè.
  - Es. Anesses.